



O CROPE tem como objetivo central oferecer aos nossos alunos uma oportunidade única de desenvolver habilidades e competências além do currículo tradicional visando a concretização das aprendizagens previstas no Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória (PASEO). Com isso em mente, foram estabelecidos os seguintes objetivos para o clube:

- + Desenvolver projetos diferentes e independentes do que se faz na sala de aula, nas áreas de ação do clube (robótica, programação, entre outros);
- + Promover a aprendizagem de linguagens de programação;
- + Dinamizar o clube como uma extensão da sala de aula, para os alunos que querem aprender mais, nestas áreas de ação;
- + Tornar o clube num agregador de iniciativas e de equipamentos que preparem e proporcionem atividades diferentes das que os professores recorrem para criar dinâmicas nas salas de aula.
- + Fazer projetos de investigação numa determinada área;
- + Ser o agregador de atividades interdisciplinares;
- + Ser um espaço de apoio à realização de projetos de aptidão profissional;
- + Ser um espaço para preparar os alunos para concursos e competições;
- + Despertar o interesse pela eletrónica e automação;
- + Desenvolver a capacidade de trabalhar em equipa;
- + Desenvolver a capacidade de raciocínio lógico/abstrato e pensamento computacional;
- + Desenvolver a língua Inglesa.

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO

Segunda-feira das 15h00 às 16h30 | Quinta-feira das 15h00 às 16h30

ACTIVIDADES PREVISTAS

1.º PERÍODO – PROGRAMAÇÃO NO IDE SCRATCH – JOGO SPACE INVADERS

2.º PERÍODO – IMPRESSÃO 3D E PROJETOS ELETRÓNICOS (PIANO E ORQUESTRA COM FLOPPY DISKS)

3.º PERÍODO – UTILIZAÇÃO DO KIT ARDUINO INTERMÉDIO

CONTATO PARA INSCRIÇÕES

E-MAIL: PEDRO.CAMPOS@AEFARRUDA.PT



