

ClassDojo



Os professores podem usar esta app para dar aos seus alunos feedback do comportamento positivo ou negativo e gerir as suas turmas, enquanto os pais podem verificar o progresso do seu filho na escola. Gera relatórios e gestão da sala de aula de forma fácil. Os gráficos são todos construídos de acordo com os critérios solicitados e tudo se sincroniza, em todos os seus dispositivos! Uma vez convidados, os pais podem aceder ao comportamento e acompanhar o progresso dos filhos ao longo do ano.

A plataforma permite grande interação entre professor, alunos e encarregados de educação. Os alunos não têm acesso à conta do encarregado de educação o encarregado de educação é notificado de tudo o que se passa na conta do aluno e no diário de turma.

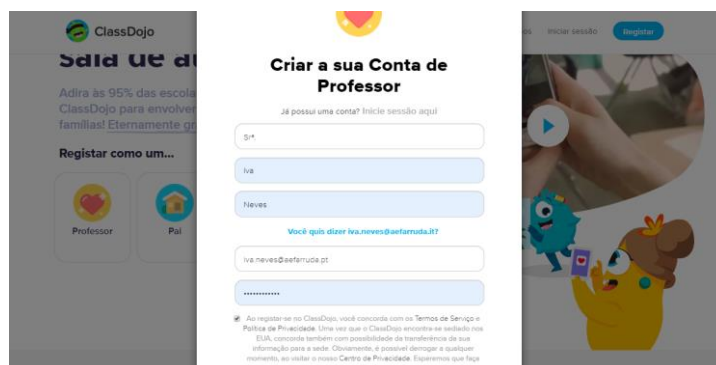
A plataforma permite marcar faltas, criar grupos de trabalho entre outras ferramentas. Penso que é intuitiva e cria portefólios por aluno o que facilita muito a organização. Um ponto positivo é a possibilidade das crianças conseguirem editar o seu Avatar, o que os entusiasma muito para a utilização desta app. Não é tecnologicamente muito evoluída, mas para os alunos do primeiro ciclo penso que cumpre os requisitos.

Aceder ao link <https://www.classdojo.com/pt-pt/?redirect=true>

Escolher conta Professor



Criar conta



Escrever o nome da escola e seleccioná-la da lista abaixo

Vamos encontrar a sua nova escola!
Verifique as seguintes sugestões

EB1 Raul Lino|

Resultados

EB1/JI Raúl Lino
Calçada da Tapada, Alcântara, Lisboa, PORTUGAL

[Não foi possível encontrar a sua escola? Adicione-o imediatamente](#)

Carregar Nova turma

ClassDojo

Turma de experiência
5 Alunos 0 Encarregados d...

2ºE
23 Alunos 19 Encarregados...

Nova turma

[Ver turmas arquivadas](#)

Dar nome à turma, escolher o ano e que tipo de pontuação quer partilhar com os encarregados de educação. Clicar em **CRIAR TURMA**.

Criar nova turma

Nome da turma
Turma Teste

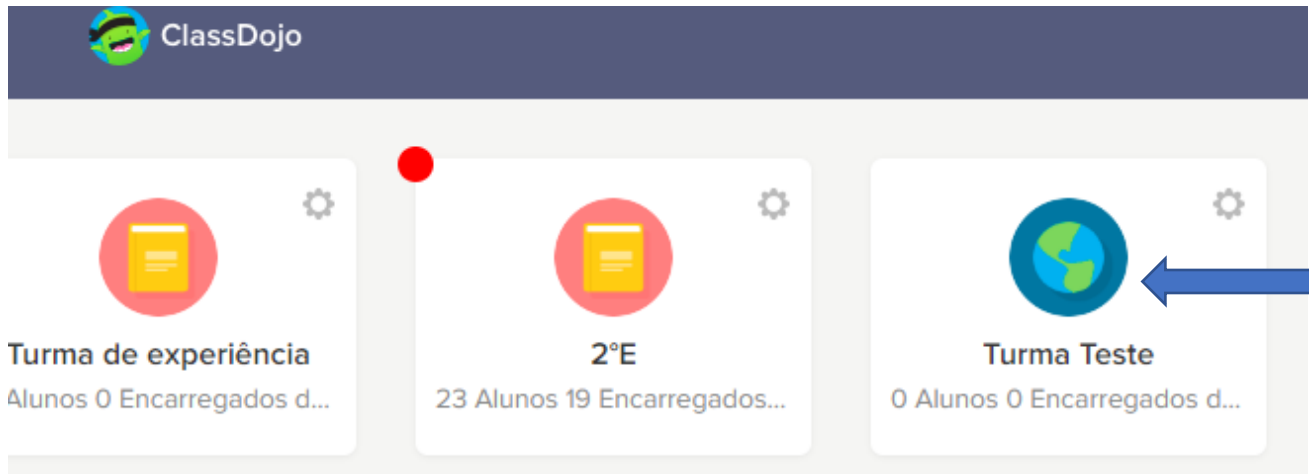
Ano
1º ano

Partilhar pontuação
Partilhar toda a pontuação com os encarregados de educação

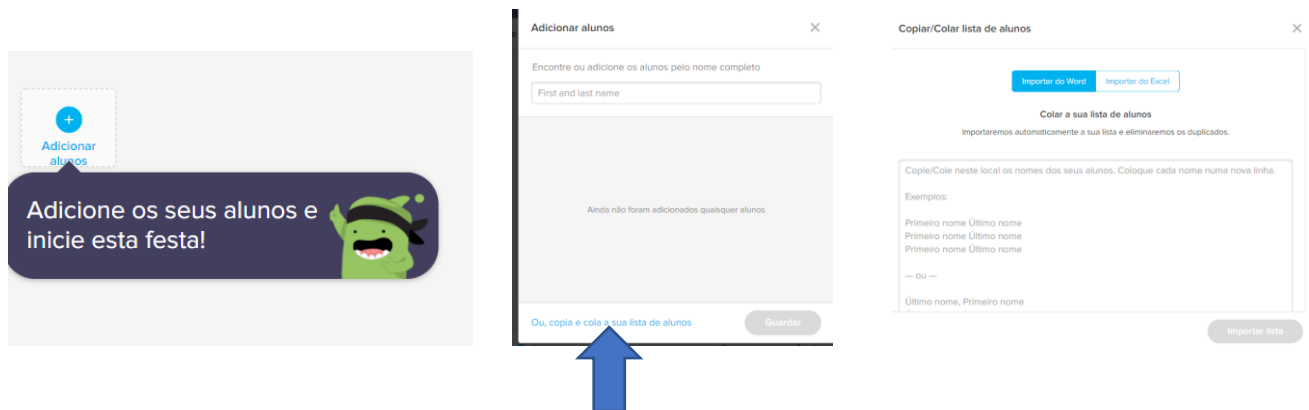
É possível atualizar a qualquer momento as suas preferências de partilha nas suas opções de turma

Criar turma

Está criada a Turma



Clicar na turma e adicionar alunos. Podem ser inseridos nome a nome, copiados de outro ficheiro, importadas listas em Word ou Excel.



Importar listas, confirmar o que importou da lista. Está criada a lista da turma com o Avatar correspondente a cada aluno. **Guardar** esta lista.

< Turma Teste 24 Alunos 0 Encarregados de Educação

Sala de aula Portefólios Diário de Turma Mensagens Login de aluno Convidar encarregados de educação Opções

Alunos Grupos

Toda a Turma Agostinho André Fig André Fil Caleb Diana Guilherme Gustavo José B José M

João Kévim Luís Maria C Maria L Mariana Martin Monica Núria Rodrigo

Caixa de ferramentas Presenças Seleccionar vários Aleatório Cronómetro Grandes Ideias Convidar encarregados de educação (0%)

Conta Encarregado de Educação

O passo seguinte é **convidar os encarregados de educação** – Carregar na barra superior em “Convidar encarregados de educação” abrindo assim uma janela igual à de baixo. De seguida inserir os e-mails dos pais (não há forma de alterar esta denominação) e clicar em convidar. O encarregado de educação vai receber um link e a partir desse link tem de fazer a inscrição como encarregados de educação.

Info Alunos Pais Competências Professores Settings

Convide os encarregados de educação para a sua turma

Português (Portugal) convites para os encarregados

0% Conectado

Convide via e-mail ou telefone 0 de 24 famílias conectadas

	pai do	<input type="text"/>	Inserir e-mail do pai	Convidar
	pai do	<input type="text"/>	Inserir e-mail do pai	Convidar
	pai do	<input type="text"/>	Inserir e-mail do pai	Convidar
	pai do	<input type="text"/>	Inserir e-mail do pai	Convidar
	pai de Diana Ventura Nunes Moreira	<input type="text"/>	Inserir e-mail do pai	Convidar

Conta de aluno

O passo seguinte é enviar um código a cada aluno para que este faça o seu registo. Para obter o código o professor vai a LOGIN ALUNO depois “**Autenticação em casa**”. Para obter um código QR clicar em “**Obtenha impressões**” e depois enviar por email a cada aluno o seu código. Ou partilhar a mensagem de cada aluno.

Instruções da autenticação de Agostinho
Inicie sessão através de qualquer uma destas opções

Número de telefone do encarregado de educação
Trocar de conta

Troque para a conta do educando ao tocar na bolha do perfil localizada no canto superior esquerdo da aplicação.



Dispositivo com uma câmara
Código QR

Aceda à aplicação do ClassDojo como um aluno ou www.dojo.me e efetue a leitura do código QR



Dispositivo sem uma câmara
Link do website

Cole o link abaixo num navegador web

<https://doj.io/?s=db79367a716fc6dd5a67bda6165f3d307faa4343f767407bb39de795837840>

Os alunos não serão capazes de iniciar sessão ou visualizar o trabalho realizado por outros alunos com estas instruções

O encarregado de educação tem de sair da sua conta e fazer um registo como aluno. E inserir o respetivo código.

Criar atividades é bastante intuitivo

Criar atividade

Atribua atividades como trabalho na sala de aula, reflexões e trabalho de casa diretamente via os dispositivos do aluno. As suas publicações nos seus portefólios serão exibidos aquando os aprovar!

Descreva a sua atividade

Nome da atividade

É obrigatório preencher o nome da atividade

Descrição das atividades

Instructions can't be more than 255 characters.

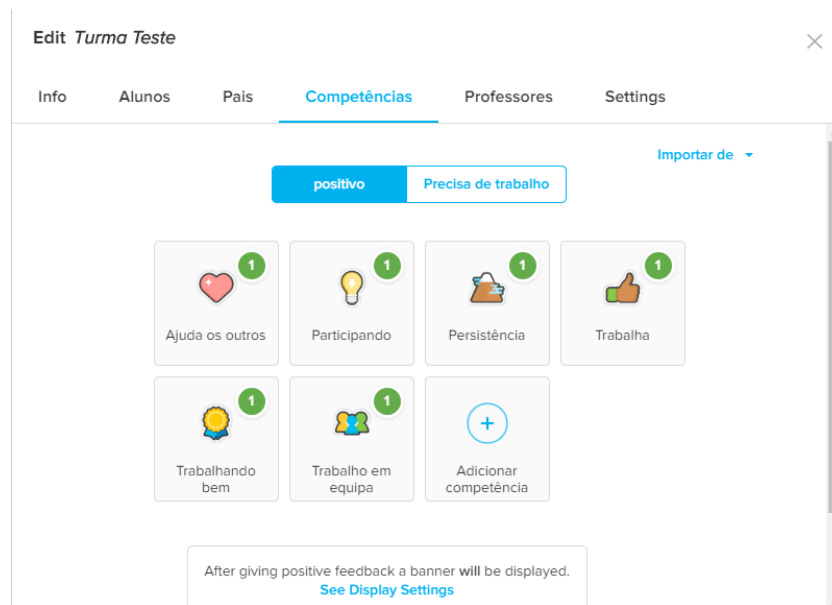
Os alunos submeterão uma...

- “ Entrada de texto ✓
- ▶ Gravação de vídeo
- 📷 Fotografia
- 🖌️ Desenho

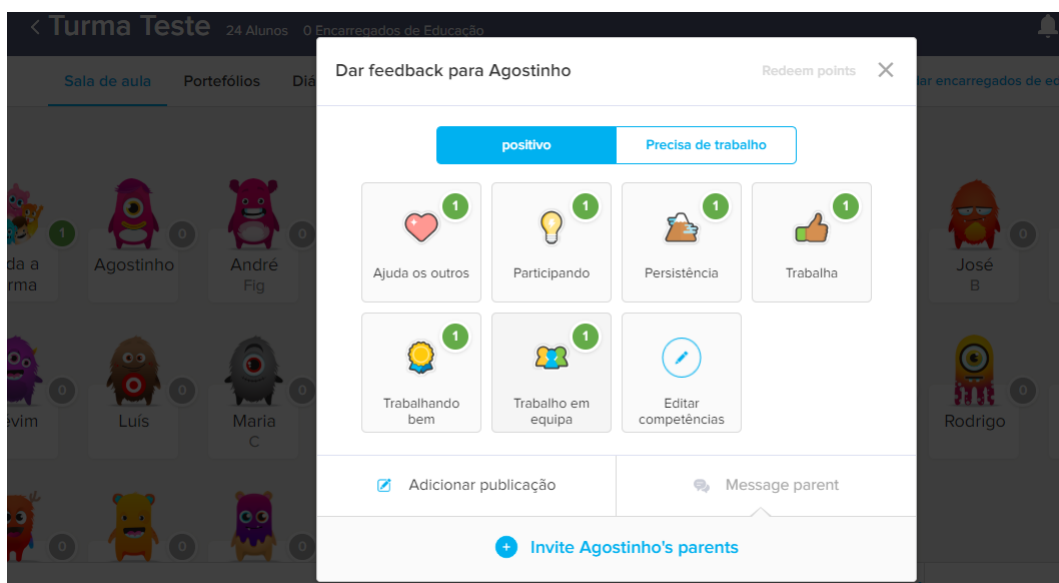
[Atribuir à turma](#)

Dar um título, fazer uma descrição e escolher o formato em que o aluno tem de fazer a tarefa. Só permite escolher um formato.

Para editar as competências ir ao separador **LOGIN ALUNO** e depois separador **COMPETÊNCIAS**. Estas competências podem ser editadas, o logotipo pode ser alterado, os pontos atribuídos podem ser alterados e podem ser inseridas mais competências. No separador **Precisa de trabalho** podem ser inseridas competências que o aluno tem de trabalhar e podem ser atribuídos pontos negativos.



Quando clica em cima do Avatar de um aluno é possível dar o feedback mais ou menos positivo ao aluno e o encarregado de educação é notificado.



Bom trabalho!